

# TAG DER INFORMATIK

## 14. SEPTEMBER 2023



LIEBE SCHÜLERINNEN UND SCHÜLER,  
auch in diesem Jahr veranstaltet das Lüneburger Forum für Informatik an Schulen (LÜFINS) den Tag der Informatik an der Leuphana Universität Lüneburg, zu dem wir Schüler\*innen der Jahrgangsstufen 8–13 herzlich einladen. In verschiedenen Workshops möchten wir Ihnen die Gelegenheit bieten „Informatik auszuprobieren“.

Der Tag der Informatik richtet sich gleichermaßen an Schüler\*innen, die bislang noch keine Berührungspunkte zur Informatik hatten und solche, die schon über erste oder auch fortgeschrittene Programmiererfahrung verfügen.

Für alle Kreativen führen wir wieder einen Team Contest durch. In diesem Tagesworkshop sollen Teams im Wettbewerb zueinander das bestmögliche Lösungskonzept zu einer praxisnahen Aufgabe entwickeln.

Ergänzt werden die Workshops durch einen einführenden Vortrag von Prof. Dr. Ulf Brefeld zum Thema „Informatik im Wandel der Zeit“.

Falls wir Ihr Interesse an der Veranstaltung geweckt haben, melden Sie sich bitte bis zum 31.8.2023 über eine\*n Informatiklehrer\*in Ihrer Schule an (Anmeldung per E-Mail an [iis@leuphana.de](mailto:iis@leuphana.de)). Geben Sie hierfür bitte zwei Wunschworkshops an und versehen Sie diese mit Priorität 1 und 2. Wir würden uns freuen, Sie am 14.9.2023 im Hörsaal 3 an der Leuphana Universität Lüneburg begrüßen zu dürfen.

Mit herzlichen Grüßen

Prof. Dr. PETER NIEMEYER  
Vorsitzender des Lüneburger Forums  
für Informatik an Schulen

# TAG DER INFORMATIK 2023

## PROGRAMM

ab 8.30 Uhr	<b>CHECK-IN</b> , Hörsaal 3
9–9.05 Uhr	<b>BEGRÜSSUNG</b> , Hörsaal 3
9.05–9.30 Uhr	<b>VORTRAG</b> „Informatik im Wandel der Zeit“ Prof. Dr. Ulf Brefeld, Hörsaal 3
9.30–12 Uhr	<b>WORKSHOPS</b> <ul style="list-style-type: none"><li>– <b>Workshop 1</b> „Webdesign mit Wordpress“ Ole Arends, C 4.215</li><li>– <b>Workshop 2</b> „Einführung in die Programmierung“ Johannes van Deest, Christian Seiberth, Tino Paulsen, C 9.102</li><li>– <b>Workshop 3</b> „Einführung in das Maschinelle Lernen“ Laurin Luttmann, Paul Pommer, C 5.019</li><li>– <b>Workshop 4</b> „Android“ Thomas Slotos, C 11.007</li><li>– <b>Workshop 5</b> „Team Contest“ Stefanos Dimitriadis, C 6.316, 317, 320 und 321</li></ul>
12–13 Uhr	<b>MITTAGSPAUSE</b> Schüler*innen: Mensa LÜFINS-Lehrer*innen: Besprechung mit Uni-Teilnehmern, C 4.319
13–15 Uhr	<b>FORTSETZUNG DER WORKSHOPS</b> in den jeweiligen Seminarräumen
15–15.30 Uhr	<b>VORSTELLUNG DER WORKSHOP-ERGEBNISSE</b> Hörsaal 3

# TAG DER INFORMATIK 2023

## WORKSHOPS

### WORKSHOP 1

#### Webdesign mit Wordpress (Einsteiger\*innen)

Wolltest du schon immer deine eigene Homepage erstellen und designen? Lerne an einem Tag Webdesign mit Hilfe der Features von Wordpress. Wir werden dich anhand von Beispielen in die Welt von Wordpress begleiten und dir die Möglichkeit bieten, deine eigene Seite zu erstellen.



#### VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.



#### MATERIAL

Für die Teilnahme ist das Mitbringen eines internetfähigen PCs / Laptops erforderlich.

### WORKSHOP 2

#### Einführung in die Programmierung (Einsteiger\*innen)

Je nach Vorkenntnissen und Wünschen kannst Du wählen zwischen dem kreativen Bauen eigener Spiele mit der grafischen Programmiersprache Scratch oder dem Erlernen einer der beliebtesten Programmiersprachen der Welt – Python. In jedem Fall laden wir Dich in diesem Workshop ein, Deine digitalen Fähigkeiten mit Spaß und im Austausch zu entdecken. Coaches aus dem Data Club Lüneburg und unsere Studierenden stehen bereit, um Dich auf dieser Lernreise zu unterstützen.



#### VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.



#### MATERIAL

Für die Teilnahme ist das Mitbringen eines internetfähigen PCs / Laptops erforderlich.

### WORKSHOP 3

#### Einführung in das Maschinelle Lernen (Einsteiger\*innen)

Von A wie Alexa bis Z wie Zoom-Unterricht – Künstliche Intelligenz spielt in fast allen modernen Anwendungen eine zentrale Rolle und wird im Rahmen der Digitalisierung auch in den nächsten Jahrzehnten an Bedeutung für unser aller Leben gewinnen. In diesem Workshop kannst du dir in interaktiven Sitzungen und praktischen Übungen ein solides Verständnis über diese Technologie erarbeiten und erfahren, wie Algorithmen verwendet werden, um Entscheidungen zu treffen und Muster in Daten zu erkennen. Daneben untersuchen wir auch die ethischen Aspekte von KI und wie sie die Welt, in der wir leben, verändert.



#### VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.

### WORKSHOP 4

#### Android (Fortgeschrittene)

In diesem Workshop wollen wir gemeinsam rudimentär eine TODO-App in Java / Android-Studio für Android-mobile Devices programmieren. Neben der Vorgehensweise wie eine App entwickelt wird, gibt es sowohl eine Einführung in die Programmierung mit dem Android-Framework, als auch in die Benutzung des Android-Studios.



#### VORKENNTNISSE

Für die Teilnahme an diesem Workshop werden fortgeschrittene Kenntnisse in einer Programmiersprache benötigt.

### WORKSHOP 5

#### Team Contest (Einsteiger\*innen)

Wie sehen die digitalen Services der Zukunft aus? Wie sieht nach YouTube und Instagram die SocialApp der Zukunft aus? Wie sollte das perfekte digitale Haus der Zukunft aussehen? Welche App macht meine Hausaufgaben? Wie sieht überhaupt das durchdigitalisierte Leben in der Zukunft aus? Mit einem Coach an seiner Seite muss jedes Team das bestmögliche Konzept für eine zukünftige App oder ein Gadget entwickeln, die unser Leben leichter, besser, sicherer oder einfach unterhaltsamer macht.



#### VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.

### ANMELDUNG & WEITERE INFORMATIONEN

Institut für Wirtschaftsinformatik

luefins@leuphana.de | Fon 04131.677-2138 oder -2326

[www.leuphana.de/luefins](http://www.leuphana.de/luefins)

