

TAG DER INFORMATIK

27. SEPTEMBER 2021



→ INSTITUT FÜR WIRTSCHAFTSINFORMATIK



LIEBE SCHÜLERINNEN UND SCHÜLER,
auch in diesem Jahr veranstaltet das Lüneburger Forum für Informatik an Schulen (LÜFINS) den Tag der Informatik an der Leuphana Universität Lüneburg, zu dem wir Schüler*innen der Jahrgangsstufen 8 – 13 herzlich einladen. In verschiedenen Workshops möchten wir Ihnen die Gelegenheit bieten „Informatik auszuprobieren“.

Der Tag der Informatik richtet sich gleichermaßen an Schüler*innen, die bislang noch keine Berührungspunkte zur Informatik hatten und solche, die schon über erste oder auch fortgeschrittene Programmiererfahrung verfügen.

Für alle Kreativen führen wir wieder einen Team Contest durch. In diesem Tagesworkshop sollen Teams im Wettbewerb zueinander das bestmögliche Lösungskonzept zu einer praxisnahen Aufgabe entwickeln.

Ergänzt werden die Workshops durch einen einführenden Vortrag von Prof. Dr. Burkhardt Funk zum Thema: "Programmieren als Fitnessstudio für den Verstand".

Falls wir Ihr Interesse an der Veranstaltung geweckt haben, melden Sie sich bitte bis zum 10. September 2021 über eine*n Informatiklehrer*in Ihrer Schule an. Geben Sie hierfür bitte zwei Wunschworkshops an und versehen Sie diese mit Priorität 1 und 2. Wir würden uns freuen, Sie am 27.9.2021 im Hörsaal 2 an der Leuphana Universität Lüneburg begrüßen zu dürfen.

Mit herzlichen Grüßen

TAG DER INFORMATIK 2021 PROGRAMM



ab 8.30 Uhr Check-in, Hörsaal 2

9 – 9.05 Uhr Begrüßung, Hörsaal 2

9 – 9.30 Uhr Programmieren als Fitnessstudio für den Verstand

Prof. Dr. Burkhardt Funk, Hörsaal 2

9.30 – 12 Uhr Workshops

— WORKSHOP 1 **Webdesign mit Wordpress**

Ole Arends, Nick Harder, C 4.308b

— WORKSHOP 2 **Einführung in die Programmierung**

Johannes van Deest, Inken Adam, Tino Paulsen,
C 14.027

— WORKSHOP 3 **Lagerhaustechnik mit LEGO Mindstorms**

Prof. Dr. Lin Xie, David Amouoghli, C 40.255

— WORKSHOP 4 **Android**

Thomas Slotos, C 11.007

— WORKSHOP 5 **Team Contest**

Stefanos Dimitriadis, C 6.316, 317, 320 und 321

12 – 13 Uhr Mittagspause

Schüler*innen: Mensa

LÜFINS-Lehrer*innen: Besprechung mit Uni-Teilnehmern,
C 3.120

13 – 15 Uhr Fortsetzung der Workshops

in den jeweiligen Seminarräumen

15 – 15.30 Uhr Vorstellung der Workshop-Ergebnisse

Hörsaal 2



WORKSHOP 1

Webdesign mit Wordpress (Einsteiger*innen)

Wolltest du schon immer deine eigene Homepage erstellen und designen?

Lerne an einem Tag Webdesign mit Hilfe der Features von Wordpress. Wir werden dich anhand von Beispielen in die Welt von Wordpress begleiten und dir die Möglichkeit bieten, deine eigene Seite zu erstellen. Hierzu benötigst du keinerlei Vorkenntnisse.

WORKSHOP 2

Einführung in die Programmierung (Einsteiger*innen)

Je nach Vorkenntnissen und Wünschen kannst Du wählen zwischen dem kreativen Bauen eigener Spiele mit der grafischen Programmiersprache Scratch oder dem Erlernen einer der beliebtesten Programmiersprachen der Welt – Python.

In jedem Fall laden wir Dich in diesem Workshop ein, Deine digitalen Fähigkeiten mit Spaß und im Austausch mit anderen zu entdecken. Coaches aus dem Data Club Lüneburg und unsere Studierenden stehen bereit, um Dich auf dieser Lernreise zu unterstützen.

Nach heutigem Stand ist für die Teilnahme das Mitbringen eines internetfähigen PC/Laptop erforderlich.

WORKSHOP 3

Lagerhaustechnik mit LEGO Mindstorms (Fortgeschrittene)

Mit der Verbreitung des E-Commerce haben sich die Anforderungen an Lagerhäuser verändert. Eine Möglichkeit den neuen Anforderungen gerecht zu werden, sind teilautomatisierte Lagerhäuser, in denen die Regale von Robotern zu den Packern transportiert werden, so dass

diese die Packstation nicht mehr verlassen müssen. In unserem Workshop wollen wir gemeinsam LEGO-Modelle dieser Roboter programmieren und mit einem vorhandenen System zur Steuerung von Lagerrobotern verbinden, um ein automatisiertes Lagerhaus nachzustellen.

Für die Teilnahme an diesem Workshop werden Grundkenntnisse in einer Programmiersprache benötigt.

WORKSHOP 4

Android (Fortgeschrittene)

In diesem Workshop wollen wir gemeinsam eine kleine netzwerkfähige App in Java/Eclipse programmieren und auf einem Smartphone testen.

Für die Teilnahme an diesem Workshop werden fortgeschrittene Kenntnisse in einer Programmiersprache benötigt.

WORKSHOP 5

Team Contest (Einsteiger*innen)

Wie sehen die digitalen Services der Zukunft aus? Wie sieht nach youtube und instagram die SocialApp der Zukunft aus? Wie sollte das perfekte digitale Haus der Zukunft aussehen? Welche App hilft bei Corona? Wie sieht überhaupt das durchdigitalisierte Leben in der Zukunft aus?

Mit einem Coach an seiner Seite muss jedes Team das bestmögliche Konzept für eine zukünftige App oder ein Gadget entwickeln, die unser Leben leichter, besser, sicherer oder einfach unterhaltsamer macht.